Пояснение к данному варианту игры «Тетрис»

О самой игре:

Классический вариант тетриса. В нём присутствуют 7 разных фигур, они падают сверху с постоянной скорость, а игрок должен по возможности составлять из них полные горизонтальные ряды.

Для передвижения падающей фигуры используем боковые стрелки, для ускорения падения – стрелка вниз, а для поворота фигуры – левый Ctrl.

Выйти из игры можно, нажав Esc или просто закрыв окно, при это прошлый рекорд стирается (рекорд хранится только при беспрерывной работе программы). Чтобы поставить игру на паузу, нужно начать пробел.

В работе использована библиотека PyGame, присутствуют спрайты, оформлены их столкновения и взаимодействия, а также некоторые украшения (система частиц). Также игра написана на клетчатом поле.

В коде присутствуют классы, используются некоторые модули (такие как random и т.д.).